

## **4. Földy László Emlékverseny**

### **A Budapesti Asztalitenisz Szövetség 2018. évi Nyílt Asztalitenisz Veterán Ranglistaversenye**

**1. A verseny célja:**

Méltó megemlékezés a verseny névadójáról, versenyzési-, valamint veterán ranglistapont szerzési lehetőség biztosítása az induló versenyzők részére.

**2. A verseny ideje és helye:**

2018. december 22-23. szombat-vasárnap; Budapest II. Marczibányi tér 13. Ormai László Asztalitenisz Csarnok

**3. A verseny rendezője:**

Budapesti Asztalitenisz Szövetség

**4. A verseny támogatója:**

**Földy Lászlóné Szalai Terézia,  
Budapest Főváros Önkormányzata**

**5. Versenybíróság:**

Főbíró: Kékedi Tibor

Főbíró-helyettesek: Gulyás Vince, Szabó II. László

**6. Versenyszámok időrendje:**

2018. december 22. szombat

10:00 férfi páros, majd férfi egyes (70-74, 75 év feletti)

**Legalább 5 fő nevezése esetén a 80 év feletti önelló kategóriában.**

női páros, majd női egyes (40-49, 50-59, 60 év feletti)

2018. december 23. vasárnap

9.30 férfi páros majd egyes (40-49, 50-59, 60-64, 65-69)

**7. A verseny lebonyolítási rendje:**

- A női játékosok egyesben csak a női versenyszámban indulhatnak – kivéve a VB-n és EB-n elért 1-32. helyezettek, akik eldönthetik, hogy az adott versenyen a női vagy férfi versenyszámban kívánnak-e indulni. A ranglistapontot abban a számban kapják, ahol indultak.
- Páros versenyszámban indulhatnak a férfi mezőny azonos kategóriájában vagy lentebb, ha a páros másik tagja abban a kategóriában indul. A ranglista pontot a női versenyszámban kapják.
- Minden versenyszám csoportos selejtező körmérkőzéses, majd kieséses főtábla rendszerben kerül lebonyolításra, a csoportok az 1. és 2. helyezettjei jutnak a főtáblára.
- Az egyéni versenyekben minden versenyző csak abban a korosztályban indulhat, amelyhez 2018-ban tartozik, párosokban a páros magasabb korosztályú tagja a fiatalabb korosztályban versenyezhet.
- A verseny nyílt, melyen mindazon versenyzők elindulhatnak, akiket az egyesületük benevez és a nevezési díjat befizetik, érvényes sportorvosi vagy

orvosi igazolással rendelkeznek, a versenyzési engedéllyel nem rendelkezők saját felelősségükre indulhatnak.

- A versenyszámok megrendezéséhez minimum 5 fő nevezése szükséges, kevesebb induló esetén a fiatalabb korosztályba kerülnek besorolásra
- A versenyzők jelentkezéskor életkorukat versenyzési engedéllyel, vagy egyéb hivatalos okirattal igazolni kötelesek.

#### **8. Nevezés, sorsolás:**

**A nevezések beérkezésének határideje: 2018. december 19. (szerda)**

Nevezni kizárólag elektronikus úton a <http://nevezes.moatsz.hu> oldalon keresztül lehet.

**Külföldiek, vagy akiknek nincs érvényes versenyzési engedélyük, nevezésüket (korosztály, versenyszám, páros partner neve) a név, születési idő megadásával a [gulvin46@gmail.com](mailto:gulvin46@gmail.com) email címre küldjék el. A nem online módon vagy későn leadott nevezéseket nem tudjuk figyelembe venni.**

**Nevezési díj: egyes versenyszámban 2.000 Ft/fő, párosban 1.000 Ft/fő.**

**A 80 év felettieknek nem kell nevezési díjat fizetni!**

**Sorsolás: 2018. december 21-én 15:00 órakor a MOATSZ helyiségében.**

#### **9. Díjazás:**

A versenyszámok győztesei serleg-, 1-3. helyezettjei érem díjazásban részesülnek.

#### **10. Egyebek:**

- Minden mérkőzés három nyert játszmaig tart.
- A versenyszámokat folyamatosan bonyolítjuk le a döntővel együtt, a harmadik helyért nem kell játszani.
- A páros számokra X-el nevezetteket a versenybírószám válogatás nélkül állítja össze, a versenyen jelenlevő párok összetételén nem módosít.
- A játékosok első versenyszámuk megkezdése előtt 30 perccel a személyi adataikat igazoló okmánnyal - jelentkezni tartoznak a versenybírószámnál.
- A versenyt 12 db JOOLA asztalon, JOOLA Flash\*\*\*-os plasztik labdával bonyolítjuk le.
- Az öltözőkben hagyott értéktárgyakért, ruhaneműért a rendezők nem vállalnak felelősséget.
- A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a MOATSZ verseny-és játékszabályai az irányadók.

Budapest, 2018. november 30.

Budapesti Asztalitenisz Szövetség

Jóváhagyta:

Gulyás Vince  
a Veterán Bizottság elnöke